

DOMANDE FREQUENTI

1. Quali costi vanno calcolati e come vanno suddivise le voci del budget?

Andranno inserite nel budget tutte le voci di costo che si pensa di dover sostenere per lo sviluppo e la promozione dell'applicazione. È sufficiente suddividere le voci del budget in macrovoci per tipologia.

2. Come posso ottenere una stima del costo di sviluppo dell'applicazione?

È impossibile fornire una stima verosimile se non vengono definiti la tipologia ed il perimetro dell'applicazione. Lo sviluppo tecnico di un'applicazione comunque oscilla dai 5.000 agli 80.000 euro. A tale costo bisogna sommare i costi dell'eventuale acquisizione di contenuti di proprietà di terzi.

3. Per quali dispositivi può essere sviluppata l'applicazione?

L'applicazione può essere sviluppata per Smartphone e telefonini UMTS. Gli Smartphone sono solo un segmento del totale dei telefoni venduti, sono quelli con maggiore capacità di elaborazione dati. Tuttavia anche gli UMTS possono far funzionare bene un'applicazione mobile.

4. Quali sono i tempi di realizzazione dell'applicazione?

Dipende dalla complessità dell'applicazione. In media, i tempi di realizzazione possono variare tra i 3 ed i 6 mesi.

5. Come si fa ad essere inseriti nella sezione "Consigliati da Nokia" dell'OVI Store?

Si viene inseriti nella sezione "Consigliati da Nokia" in base ad una selezione effettuata dal team di OVI.

6. Qual è il ciclo di vita di un'applicazione?

Il ciclo di vita di un'applicazione generalmente è di 12-18 mesi. Dopo deve rinnovarsi.

7. Qual è la percentuale di persone che scarica contenuti gratuiti?

Il 70% delle persone scaricano esclusivamente contenuti gratuiti. Il 4% contenuti a pagamento ed il restante 26% sia a pagamento sia gratuitamente.

8. Quanti sono i downloader di applicazioni?

Si stimano in Italia circa 5 milioni di downloader.

9. Qual è il profilo delle persone che scaricano applicazioni?

Le persone che scaricano applicazioni in Italia, sono giovani maschi.